

开发接口说明书（地图组件）

V 2.4.0.0

对象

对象名	说明	类型
panel	画板	object
map	地图	object
node	站点	object
edge	路线	object
zone	区域	object
tag	标签	object
car	车辆	object

属性 [Panel]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
version	组件版本	string	只读	2.1.0
license.activationCode	组件授权码	string		"
mode	设置画板模式	string	'View' 'Read' 'Edit'	'View'
'generate.code.type	生成编码类型	string	'Integer' 'String'	'Integer'
generate.code.start	生成编码数字起止号	number	1 至 1000000	1
generate.code.length	生成编码字符长度	number	1 至 10	5
Info.enable	是否启用画板信息	boolean	true/false	false
drag.enable	是否启用画板选区	boolean	true/false	true
area.enable	是否启用画板区域渲染	boolean	true/false	true
area.left	是否启用画板区域左边距	number	-999999 至 999999	0
area.top	是否启用画板区域上边距	number	-999999 至 999999	0
area.right	是否启用画板区域右边距	number	-999999 至 999999	0
area.bottom	是否启用画板区域下边距	number	-999999 至 999999	0
zoom.enable	是否启用画板缩放渲染	boolean	true/false	true
zoom.minW	是否启用画板缩放最小宽度	number	0 至 100000	0
zoom.minH	是否启用画板缩放最小高度	number	0 至 100000	0

zoom.maxW	是否启用画板缩放最大宽度	number	0 至 100000	0
zoom.maxH	是否启用画板缩放最大高度	number	0 至 100000	0
fixed.code.enable	是否启用固定 [编码]	boolean	true/false	false
fixed.name.enable	是否启用固定 [名称]	boolean	true/false	false
translate.x	初始偏移值 X	number	-999999 至 999999	0
translate.y	初始偏移值 Y	number	-999999 至 999999	0
scale.w	初始缩放值 W	number	0.01 至 100.0	1.0
scale.h	初始缩放值 H	number	0.01 至 100.0	1.0
allShapes	全部对象集合	array	只读	[]
mapShapes	地图对象集合	array	只读	[]
mapRectShapes	地图对象集合 [矩型]	array	只读	[]
mapEllipseShapes	地图对象集合 [圆型]	array	只读	[]
nodeShapes	站点对象集合	array	只读	[]
nodeRectShapes	站点对象集合 [矩型]	array	只读	[]
nodeEllipseShapes	站点对象集合 [圆型]	array	只读	[]
edgeShapes	路线对象集合	array	只读	[]
edgeBeelineShapes	路线对象集合 [直线]	array	只读	[]
edgeArcShapes	路线对象集合 [圆弧]	array	只读	[]
edgeQuadraticShapes	路线对象集合 [二阶贝塞尔]	array	只读	[]
edgeBezierShapes	路线对象集合 [三阶贝塞尔]	array	只读	[]
zoneShapes	区域对象集合	array	只读	[]
zoneRectShapes	区域对象集合 [矩型]	array	只读	[]
zoneEllipseShapes	区域对象集合 [圆型]	array	只读	[]
tagShapes	标签对象集合	array	只读	[]
tagRectShapes	标签对象集合 [矩型]	array	只读	[]
tagEllipseShapes	标签对象集合 [圆型]	array	只读	[]
carShapes	车辆对象集合	array	只读	[]
carForkliftShapes	车辆对象集合 [叉车]	array	只读	[]
carConveyorShapes	车辆对象集合 [辊筒车]	array	只读	[]
carTuggerShapes	车辆对象集合 [牵引车]	array	只读	[]
carCarrierShapes	车辆对象集合 [装载车]	array	只读	[]

属性 [Map]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID

kind	种类	string	'Map'	'Map'
type	类型	string	'MapRect' 'MapEllipse'	'MapRect'
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	10000
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	10000
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 100000	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
code.enable	是否显示编码	boolean		true
code.fixed	是否固定	boolean		false
code.font	编码字体	string		'10px Arial'
code.fillStyle	编码颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
code.globalAlpha	编码透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
code.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
code.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
code.text	编码文本	string		自动分配
name.enable	是否显示名称	boolean		true
name.fixed	是否固定	boolean		false
name.font	名称字体	string		'10px Arial'
name.fillStyle	名称颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
name.globalAlpha	名称透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
name.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
name.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
name.text	名称文本	string		'地图'
lock.enable	是否锁定	boolean		false
image.enable	是否显示图片	boolean		false
image.globalAlpha	图片透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
image.origin	原始尺寸	boolean		true
image.manual	手动尺寸	boolean		false
mage.manualPoint.x	手动坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
mage.manualPoint.y	手动坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
mage.manualSize.w	手动尺寸 [宽度]	number	0 至 100000	0
mage.manualSize.h	手动尺寸 [高度]	number	0 至 100000	0

属性 [Node]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID
kind	种类	string	'Node'	'Node'
type	类型	string	'NodeRect' 'NodeEllipse'	'NodeRect'
base.point.x	坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.point.y	坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	40
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	40
base.rotate	角度	number	0 至 359	0
base.center.x	中心坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.center.y	中心坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 100000	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
code.enable	是否显示编码	boolean		true
code.fixed	是否固定	boolean		false
code.font	编码字体	string		'10px Arial'
code.fillStyle	编码颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
code.globalAlpha	编码透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
code.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
code.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
code.text	编码文本	string		自动分配
name.enable	是否显示名称	boolean		true
name.fixed	是否固定	boolean		false
name.font	名称字体	string		'10px Arial'
name.fillStyle	名称颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
name.globalAlpha	名称透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
name.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
name.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
name.text	名称文本	string		'站点'
lock.enable	是否锁定	boolean		false
image.enable	是否显示图片	boolean		false
image.globalAlpha	图片透明度	number	0.0 至 1.0	1.0

lock.enable	是否锁定	boolean		false
data.nodeDescription	节点描述	string		"
data.released	是否释放	boolean		true
data.nodePosition	节点位置对象	object		
nodePosition.x	节点坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
data.nodePosition.y	节点坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
data.nodePosition.theta	节点角度	number	0 至 259	0
data.nodePosition.allowedDeviationXY	精度坐标	number	-999999 至 999999	0
data.nodePosition.allowedDeviationTheta	精度角度	number	0 至 259	0
data.nodePosition.mapId	地图编号	string		GUID/UUID
data.nodePosition.mapDescription	地图描述	string		
data.actions	动作数组	array		
data.actions.actionId	动作 ID	string		GUID/UUID
data.actions.actionType	动作类型	string		
data.actions.actionDescription	动作描述	string		
data.actions.actionParameters	动作参数数组	array		
data.actions.actionParameters.key	动作参数键	string		
data.actions.actionParameters.value	动作参数值	string		
data.actions.blockingType	阻塞类型	string	'NOTE' 'SOFT' 'HARD'	
extends	扩展数组	array		
extends.key	扩展键	string		
extends.value	扩展值	string		

属性 [Edge]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID
kind	种类	string	'Edge'	'Edge'
type	类型	string	'EdgeQuadratic' 'EdgeBeeline' 'EdgeArc' 'EdgeBezier'	'EdgeBeeline'
base.point.x	坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.point.y	坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	5
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	5

base.center.x	中心坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.center.y	中心坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 999999	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
lock.enable	是否锁定	boolean		false
base.isOneway	是否单行线	Boolean		true
base.p1.x	控制点 1 坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.p1.y	控制点 1 坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.p2.x	控制点 2 坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.p2.y	控制点 2 坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
code.text	编码文本	string		自动分配
name.text	名称文本	string		"
data.edgeDescription	线段备注	string		"
data.released	是否释放	Boolean		true
data.maxSpeed	最大速度	number	0 至 100000	0
data.maxHeight	最大高度	number	0 至 100000	0
data.minHeight	最小高度	number	0 至 100000	0
data.orientation	路线目标	number	0 至 100000	0
data.orientationType	路线方向	string	TANGENTIAL GLOBAL	'TANGENTIAL'
data.direction	交叉方向	string		
data.rotationAllowed	是否允许旋转	Boolean		True
data.maxRotationSpeed	最大转向	number	0 至 100000	0
data.length	路段长度	number	0 至 100000	0
data.width	路段宽度	number	0 至 100000	0
data.trajectory	控制点对象	object		
data.trajectory.degree	控制点数量	number	0 至 999	0
data.trajectory.knotVector	控制点 NURBS	array		
data.trajectory.control.points.x	控制点坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
data.trajectory.control.points.y	控制点坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
data.actions	动作数组	array		
data.actions.actionId	动作 ID	string		GUID/UUID
data.actions.actionType	动作类型	string		
data.actions.actionDescription	动作描述	string		

data.actions.actionParameters	动作参数数组	array		
data.actions.actionParameters.key	动作参数键	string		
data.actions.actionParameters.value	动作参数值	string		
data.actions.blockingType	阻塞类型	string	'NOTE' 'SOFT' 'HARD'	
extends	扩展数组	array		
extends.key	扩展键	string		
extends.value	扩展值	string		

属性 [Zone]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID
kind	种类	string	'Zone'	'Zone'
type	类型	string	'ZoneRect' 'ZoneEllipse'	'ZoneRect'
base.point.x	坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.point.y	坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	200
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	200
base.rotate	角度	number	0 至 359	0
base.center.x	中心坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.center.y	中心坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 100000	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
code.enable	是否显示编码	boolean		true
code.fixed	是否固定	boolean		false
code.font	编码字体	string		'10px Arial'
code.fillStyle	编码颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
code.globalAlpha	编码透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
code.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
code.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
code.text	编码文本	string		自动分配

name.enable	是否显示名称	boolean		true
name.fixed	是否固定	boolean		false
name.font	名称字体	string		'10px Arial'
name.fillStyle	名称颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
name.globalAlpha	名称透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
name.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
name.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
name.text	名称文本	string		'区域'
lock.enable	是否锁定	boolean		false
image.enable	是否显示图片	boolean		false
image.globalAlpha	图片透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
lock.enable	是否锁定	boolean		false
data.maxCar	最多车辆	number	0 至 100000	1.0
extends.key	拓展字段键	string		
extends.value	拓展字段值	string		

属性 [Tag]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID
kind	种类	string	'Tag'	'Tag'
type	类型	string	'TagRect' 'TagEllipse'	'TagRect'
base.point.x	坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.point.y	坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	50
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	50
base.rotate	角度	number	0 至 359	0
base.center.x	中心坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.center.y	中心坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 100000	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
code.enable	是否显示编码	boolean		true
code.fixed	是否固定	boolean		false

code.font	编码字体	string		'10px Arial'
code.fillStyle	编码颜色	color	'#000000'至'ffffff'	'#000000'
code.globalAlpha	编码透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
code.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
code.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
code.text	编码文本	string		自动分配
name.enable	是否显示名称	boolean		true
name.fixed	是否固定	boolean		false
name.font	名称字体	string		'10px Arial'
name.fillStyle	名称颜色	color	'#000000'至'ffffff'	'#000000'
name.globalAlpha	名称透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
name.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
name.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
name.text	名称文本	string		'标签'
lock.enable	是否锁定	boolean		false
image.enable	是否显示图片	boolean		false
image.globalAlpha	图片透明度	number	0.0 至 1.0	1.0

车辆 [Car]

属性名	说明	类型	可选值	默认值
id	编号	string		GUID/UUID
kind	种类	string	'Car'	'Car'
type	类型	string	'CarForklift' 'CarConveyor' 'CarTugger' 'CarCarrier'	'CarForklift'
base.point.x	坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.point.y	坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.size.w	宽度 [W]	number	0 至 100000	50
base.size.h	高度 [H]	number	0 至 100000	25
base.rotate	角度	number	0 至 359	0
base.center.x	中心坐标 [X]	number	-999999 至 999999	0
base.center.y	中心坐标 [Y]	number	-999999 至 999999	0
base.globalAlpha	透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
base.lineWidth	边框线宽度	number	0 至 100000	1
base.strokeStyle	边框线颜色	color	'#000000'至'ffffff'	'#000000'

base.fillStyle	站点填充颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
base.enable	是否显示	boolean		true
code.enable	是否显示编码	boolean		true
code.fixed	是否固定	boolean		false
code.font	编码字体	string		'10px Arial'
code.fillStyle	编码颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
code.globalAlpha	编码透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
code.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
code.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
code.text	编码文本	string		自动分配
name.enable	是否显示名称	boolean		true
name.fixed	是否固定	boolean		false
name.font	名称字体	string		'10px Arial'
name.fillStyle	名称颜色	color	'#000000'至'#ffffff'	'#000000'
name.globalAlpha	名称透明度	number	0.0 至 1.0	1.0
name.pointRatio.w	编码偏移 [W]	number	-100.0 至 100.0	0
name.pointRatio.h	编码偏移 [H]	number	-100.0 至 100.0	0 / 0.25
name.text	名称文本	string		'车辆'
lock.enable	是否锁定	boolean		false
image.enable	是否显示图片	boolean		false
image.globalAlpha	图片透明度	number	0.0 至 1.0	1.0

方法

方法名	说明	参数
init	初始化	
setSelect	设置鼠标选择状态	
setMove	设置鼠标移动状态	
setNodeRect	设置站点 [矩形] 添加状态	
setNodeEllipse	设置站点 [圆形] 添加状态	
setEdgeBeeline	设置路线 [直线] 添加状态	
setEdgeArc	设置路线 [圆弧] 添加状态	
setEdgeQuadratic	设置路线 [二阶贝塞尔] 添加状态	
setEdgeBezier	设置路线 [三阶贝塞尔] 添加状态	
setZoneRect	设置区域 [矩形] 添加状态	
setZoneEllipse	设置区域 [圆形] 添加状态	

setTagRect	设置标签 [矩形] 添加状态	
setTagEllipse	设置标签 [圆形] 添加状态	
setCarForklift	设置车辆 [叉车] 添加状态	
setCarConveyor	设置车辆 [辊筒车] 添加状态	
setCarTugger	设置车辆 [牵引车] 添加状态	
setCarCarrier	设置车辆 [装载车] 添加状态	
setConnectEdgeBeeline	设置连接路线 [直线]	
setConnectEdgeArc	设置连接路线 [圆弧]	
setConnectEdgeQuadratic	设置连接路线 [二阶贝塞尔]	
setConnectEdgeBezier	设置连接路线 [三阶贝塞尔]	
setDeleteActive	设置删除对象	
setModeView	设置模式 [查看]	
setModeRead	设置模式 [只读]	
setModeEdit	设置模式 [编辑]	
setSwitchGrid	设置切换网格	
setSwitchInfo	设置切换信息	
setSwitchCarRoute	设置切换车辆轨迹	
setSwitchCarEdges	设置切换车辆 [路线]	
setSwitchCarNodes	设置切换车辆 [站点]	
setSwitchArea	设置切换区域渲染	
setSwitchZoom	设置切换缩放渲染	
setSwitchFixed	设置切换固定	
setSwitchFixedCode	设置切换固定 [编码]	
setSwitchFixedName	设置切换固定 [名称]	
setCheckError	设置检查错误	
setCopyShape	设置复制对象	
setCloneSize	设置复制尺寸	
setLeftAlign	设置左对齐	
setRightAlign	设置右对齐	
setTopAlign	设置顶对齐	
setBottomAlign	设置底对齐	
setHorizontalDistribution	设置横向分布	
setVerticalDistribution	设置纵向分布	
setMoveUp	设置上移一层	
setMoveDown	设置下移一层	
setToTop	设置置于顶层	

setToBottom	设置置于底层	
setAddImage	设置添加地图图片	
setDeleteImage	设置删除地图图片	
setScalingAdapt	设置地图自适应	
setScalingNormal	设置地图 100%	
setReset	设置重置地图	
setOpenData	设置打开地图数据	
setLoadData	设置加载地图数据	
setSaveData	设置保存地图数据	
setSaveImage	设置保存地图图片	
setScaleUp	设置地图放大	number
setScaleDown	设置地图缩小	number
setTranslateTop	设置地图上移	number
setTranslateBottom	设置地图下移	number
setTranslateLeft	设置地图左移	number
setTranslateRight	设置地图右移	number
addNodeRect	添加站点 [矩形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addNodeEllipse	添加站点 [圆形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addNode	添加站点	{ type: 'NodeRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
getNode	获取站点	{ code: { text: '1' } }
updateNode	更新站点	{ code: { text: '1' } , }
deleteNode	删除站点	{ code: { text: '1' } }
addOrUpdateNode	添加或更新站点	{ type: 'NodeRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } ,

		}
addOrUpdateDeleteNodes	同步站点集合	[{ type: 'NodeRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , } , { type: 'NodeEllipse' , base: { point: { x: 20, y: 20 } } , } , { type: 'NodeRect' , base: { point: { x: 30, y: 30 } } , }]
addEdgeBeeline	添加路线 [直线]	{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }
addEdgeArc	添加路线 [圆弧]	{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }
addEdgeQuadratic	添加路线 [二阶贝塞尔]	{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }
addEdgeBezier	添加路线 [三阶贝塞尔]	{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }

		}
addEdge	添加路线	{ type: 'NodeRect' , base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }
getEdge	获取路线	{ code: { text: '1-2' } }
updateEdge	更新路线	{ code: { text: '1-2' } , }
deleteEdge	删除路线	{ code: { text: '1-2' } }
addOrUpdateEdge	添加或更新路线	{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , }
addOrUpdateOrDeleteEdges	同步路线集合	[{ base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , } , { base: { startNode: startNode , endNode: endNode } , } , { base: { startNode: startNode ,

		endNode: endNode }, }]
addZoneRect	添加区域 [矩形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } }, }
addZoneEllipse	添加区域 [圆形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } }, }
addZone	添加区域	{ type: 'ZoneRect', base: { point: { x: 10, y: 10 } }, }
getZone	获取区域	{ code: { text: '1' } }
updateZone	更新区域	{ code: { text: '1' }, }
deleteZone	删除区域	{ code: { text: '1' } }
addOrUpdateZone	添加或更新区域	{ type: 'ZoneRect', base: { point: { x: 10, y: 10 } }, }
addOrUpdateOrDeleteZones	同步区域集合	[{ type: 'ZoneRect', base: { point: { x: 10, y: 10 } }, }, { type: 'ZoneEllipse', base: { point: { x: 20, y: 20 } }, }, { type: 'ZoneRect', base: { point: { x: 30, y: 30 } }, }]

		]
addTagRect	添加区域 [矩形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addTagEllipse	添加区域 [圆形]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addTag	添加标签	{ type: 'TagRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
getTag	获取标签	{ code: { text: '1' } }
updateTag	更新标签	{ code: { text: '1' } , }
deleteTag	删除标签	{ code: { text: '1' } }
addOrUpdateTag	添加或更新标签	{ type: 'TagRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addOrUpdateOrDeleteTags	同步标签集合	[{ type: 'TagRect' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }, { type: 'TagEllipse' , base: { point: { x: 20, y: 20 } } , }, { type: 'TagRect' , base: { point: { x: 30, y: 30 } } , }]
addCarForklift	添加车辆 [叉车]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } ,

		 }
addCarConveyor	添加车辆 [辊筒车]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addCarTugger	添加车辆 [牵引车]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addCarCarrier	添加车辆 [装载车]	{ base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addCar	添加车辆	{ type: 'CarForklift' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
getCar	获取车辆	{ code: { text: '1' } }
updateCar	更新车辆	{ code: { text: '1' } , }
deleteCar	删除车辆	{ code: { text: '1' } }
addOrUpdateCar	添加或更新车辆	{ type: 'CarForklift' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , }
addOrUpdateOrDeleteCars	同步车辆集合	[{ type: 'CarForklift' , base: { point: { x: 10, y: 10 } } , } , { type: 'CarConveyor' , base: { point: { x: 20, y: 20 } } , } , { type: 'CarCarrier' , base: { point: { x: 30, y: 30 } } ,

		 }]
setView	设置聚焦显示	setView [shape] ;
setViewAndActive	设置聚焦显示并激活	setViewAndActive [shape] ;
addHoverShapes	添加焦点状态	addShapesHover [shapes] ;
deleteHoverShapes	删除焦点状态	deleteShapesHover [shapes] ;
setHoverShapes	设置焦点状态	setShapesHover [shapes] ;
switchHoverShapes	切换焦点状态	switchShapesHover [shapes] ;
addActiveShapes	添加激活状态	addShapesActive [shapes] ;
deleteActiveShapes	删除激活状态	deleteShapesActive [shapes] ;
setActiveShapes	设置激活状态	setShapesActive [shapes] ;
switchActiveShapes	切换激活状态	switchShapesActive [shapes] ;
addAnchorShapes	添加锚点状态	addShapesAnchor [shapes] ;
deleteAnchorShapes	删除锚点状态	deleteShapesAnchor [shapes] ;
setAnchorShapes	设置锚点状态	setShapesAnchor [shapes] ;
switchAnchorShapes	切换锚点状态	switchShapesAnchor [shapes] ;
addHoverAction	添加焦点状态	addHover [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
deleteHoverAction	删除焦点状态	deleteHover [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
setHoverAction	设置焦点状态	setHover [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
switchHoverAction	切换焦点状态	switchHover [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
addActiveAction	添加激活状态	addActive [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
deleteActiveAction	删除激活状态	deleteActive [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
setActiveAction	设置激活状态	setActive [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
switchActiveAction	切换激活状态	switchActive [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
addAnchorAction	添加锚点状态	addAnchor [e => e.kind === 'Node' &&

		e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
deleteAnchorAction	删除锚点状态	deleteAnchor [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
setAnchorAction	设置锚点状态	setAnchor [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']
switchAnchorAction	切换锚点状态	switchAnchor [e => e.kind === 'Node' && e.type === 'NodeRect' && e.code.text === '1']

事件

事件名	说明	参数
panelRenderAction	画板渲染时触发	time
panelPointerDownAction	画板指针按下时触发	event
panelPointerMoveAction	画板指针移动时触发	event
panelPointerUpAction	画板指针释放时触发	event
panelPointerWheelAction	画板滚轮滚动时触发	event
panelKeyDownAction	画板按键按下时触发	event
panelKeyUpAction	画板按键释放时触发	event
panelContextMenuAction	画板上下文菜单激活时触发	event
panelActiveAction	画板激活时触发	shape, shapes
panelOpenMapAction	画板打开地图时触发	shape, shapes
panelSaveMapAction	画板保存地图时触发	shape, shapes
initShapeAction	初始化时触发	shape
nodeHoverEnterAction	站点焦点进入时触发	shape, shapes
nodeRectHoverEnterAction	站点 [矩形] 焦点进入时触发	shape, shapes
nodeEllipseHoverEnterAction	站点 [圆形] 焦点进入时触发	shape, shapes
edgeHoverEnterAction	路线焦点进入时触发	shape, shapes
edgeBeelineHoverEnterAction	路线 [直线] 焦点进入时触发	shape, shapes
edgeArcHoverEnterAction	路线 [圆弧] 焦点进入时触发	shape, shapes
edgeQuadraticHoverEnterAction	路线 [二阶贝塞尔] 焦点进入时触发	shape, shapes
edgeBezierHoverEnterAction	路线 [三阶贝塞尔] 焦点进入时触发	shape, shapes
zoneHoverEnterAction	区域焦点进入时触发	shape, shapes
zoneRectHoverEnterAction	区域 [矩形] 焦点进入时触发	shape, shapes
zoneEllipseHoverEnterAction	区域 [圆形] 焦点进入时触发	shape, shapes
tagHoverEnterAction	标签焦点进入时触发	shape, shapes
tagRectHoverEnterAction	标签 [矩形] 焦点进入时触发	shape, shapes

tagEllipseHoverEnterAction	标签 [圆形] 焦点进入时触发	shape, shapes
carHoverEnterAction	车辆焦点进入时触发	shape, shapes
carForkliftHoverEnterAction	车辆 [叉车] 焦点进入时触发	shape, shapes
carConveyorHoverEnterAction	车辆 [辊筒车] 焦点进入时触发	shape, shapes
carTuggerHoverEnterAction	车辆 [牵引车] 焦点进入时触发	shape, shapes
carCarrierHoverEnterAction	车辆 [装载车] 焦点进入时触发	shape, shapes
nodeHoverLeaveAction	站点焦点离开时触发	shape, shapes
nodeRectHoverLeaveAction	站点 [矩形] 焦点离开时触发	shape, shapes
nodeEllipseHoverLeaveAction	站点 [圆形] 焦点离开时触发	shape, shapes
edgeHoverLeaveAction	路线焦点离开时触发	shape, shapes
edgeBeelineHoverLeaveAction	路线 [直线] 焦点离开时触发	shape, shapes
edgeArcHoverLeaveAction	路线 [圆弧] 焦点离开时触发	shape, shapes
edgeQuadraticHoverLeaveAction	路线 [二阶贝塞尔] 焦点离开时触发	shape, shapes
edgeBezierHoverLeaveAction	路线 [三阶贝塞尔] 焦点离开时触发	shape, shapes
zoneHoverLeaveAction	区域焦点离开时触发	shape, shapes
zoneRectHoverLeaveAction	区域 [矩形] 焦点离开时触发	shape, shapes
zoneEllipseHoverLeaveAction	区域 [圆形] 焦点离开时触发	shape, shapes
tagHoverLeaveAction	标签焦点离开时触发	shape, shapes
tagRectHoverLeaveAction	标签 [矩形] 焦点离开时触发	shape, shapes
tagEllipseHoverLeaveAction	标签 [圆形] 焦点离开时触发	shape, shapes
carHoverLeaveAction	车辆焦点离开时触发	shape, shapes
carForkliftHoverLeaveAction	车辆 [叉车] 焦点离开时触发	shape, shapes
carConveyorHoverLeaveAction	车辆 [辊筒车] 焦点离开时触发	shape, shapes
carTuggerHoverLeaveAction	车辆 [牵引车] 焦点离开时触发	shape, shapes
carCarrierHoverLeaveAction	车辆 [装载车] 焦点离开时触发	shape, shapes
nodeActiveEnterAction	站点激活进入时触发	shape, shapes
nodeRectActiveEnterAction	站点 [矩形] 激活进入时触发	shape, shapes
nodeEllipseActiveEnterAction	站点 [圆形] 激活进入时触发	shape, shapes
edgeActiveEnterAction	路线激活进入时触发	shape, shapes
edgeBeelineActiveEnterAction	路线 [直线] 激活进入时触发	shape, shapes
edgeArcActiveEnterAction	路线 [圆弧] 激活进入时触发	shape, shapes
edgeQuadraticActiveEnterAction	路线 [二阶贝塞尔] 激活进入时触发	shape, shapes
edgeBezierActiveEnterAction	路线 [三阶贝塞尔] 激活进入时触发	shape, shapes
zoneActiveEnterAction	区域激活进入时触发	shape, shapes
zoneRectActiveEnterAction	区域 [矩形] 激活进入时触发	shape, shapes
zoneEllipseActiveEnterAction	区域 [圆形] 激活进入时触发	shape, shapes

tagActiveEnterAction	标签激活进入时触发	shape, shapes
tagRectActiveEnterAction	标签 [矩形] 激活进入时触发	shape, shapes
tagEllipseActiveEnterAction	标签 [圆形] 激活进入时触发	shape, shapes
carActiveEnterAction	车辆激活进入时触发	shape, shapes
carForkliftActiveEnterAction	车辆 [叉车] 激活进入时触发	shape, shapes
carConveyorActiveEnterAction	车辆 [辊筒车] 激活进入时触发	shape, shapes
carTuggerActiveEnterAction	车辆 [牵引车] 激活进入时触发	shape, shapes
carCarrierActiveEnterAction	车辆 [装载车] 激活进入时触发	shape, shapes
nodeActiveLeaveAction	站点激活离开时触发	shape, shapes
nodeRectActiveLeaveAction	站点 [矩形] 激活离开时触发	shape, shapes
nodeEllipseActiveLeaveAction	站点 [圆形] 激活离开时触发	shape, shapes
edgeActiveLeaveAction	路线激活离开时触发	shape, shapes
edgeBeelineActiveLeaveAction	路线 [直线] 激活离开时触发	shape, shapes
edgeArcActiveLeaveAction	路线 [圆弧] 激活离开时触发	shape, shapes
edgeQuadraticActiveLeaveAction	路线 [二阶贝塞尔] 激活离开时触发	shape, shapes
edgeBezierActiveLeaveAction	路线 [三阶贝塞尔] 激活离开时触发	shape, shapes
zoneActiveLeaveAction	区域激活离开时触发	shape, shapes
zoneRectActiveLeaveAction	区域 [矩形] 激活离开时触发	shape, shapes
zoneEllipseActiveLeaveAction	区域 [圆形] 激活离开时触发	shape, shapes
tagActiveLeaveAction	标签激活离开时触发	shape, shapes
tagRectActiveLeaveAction	标签 [矩形] 激活离开时触发	shape, shapes
tagEllipseActiveLeaveAction	标签 [圆形] 激活离开时触发	shape, shapes
carActiveLeaveAction	车辆激活离开时触发	shape, shapes
carForkliftActiveLeaveAction	车辆 [叉车] 激活离开时触发	shape, shapes
carConveyorActiveLeaveAction	车辆 [辊筒车] 激活离开时触发	shape, shapes
carTuggerActiveLeaveAction	车辆 [牵引车] 激活离开时触发	shape, shapes
carCarrierActiveLeaveAction	车辆 [装载车] 激活离开时触发	shape, shapes
nodeAnchorEnterAction	站点锚点进入时触发	shape, shapes
nodeRectAnchorEnterAction	站点 [矩形] 锚点进入时触发	shape, shapes
nodeEllipseAnchorEnterAction	站点 [圆形] 锚点进入时触发	shape, shapes
edgeAnchorEnterAction	路线锚点进入时触发	shape, shapes
edgeBeelineAnchorEnterAction	路线 [直线] 锚点进入时触发	shape, shapes
edgeArcAnchorEnterAction	路线 [圆弧] 锚点进入时触发	shape, shapes
edgeQuadraticAnchorEnterAction	路线 [二阶贝塞尔] 锚点进入时触发	shape, shapes
edgeBezierAnchorEnterAction	路线 [三阶贝塞尔] 锚点进入时触发	shape, shapes
zoneAnchorEnterAction	区域锚点进入时触发	shape, shapes

zoneRectAnchorEnterAction	区域 [矩形] 锚点进入时触发	shape, shapes
zoneEllipseAnchorEnterAction	区域 [圆形] 锚点进入时触发	shape, shapes
tagAnchorEnterAction	标签锚点进入时触发	shape, shapes
tagRectAnchorEnterAction	标签 [矩形] 锚点进入时触发	shape, shapes
tagEllipseAnchorEnterAction	标签 [圆形] 锚点进入时触发	shape, shapes
carAnchorEnterAction	车辆锚点进入时触发	shape, shapes
carForkliftAnchorEnterAction	车辆 [叉车] 锚点进入时触发	shape, shapes
carConveyorAnchorEnterAction	车辆 [辊筒车] 锚点进入时触发	shape, shapes
carTuggerAnchorEnterAction	车辆 [牵引车] 锚点进入时触发	shape, shapes
carCarrierAnchorEnterAction	车辆 [装载车] 锚点进入时触发	shape, shapes
nodeAnchorLeaveAction	站点锚点离开时触发	shape, shapes
nodeRectAnchorLeaveAction	站点 [矩形] 锚点离开时触发	shape, shapes
nodeEllipseAnchorLeaveAction	站点 [圆形] 锚点离开时触发	shape, shapes
edgeAnchorLeaveAction	路线锚点离开时触发	shape, shapes
edgeBeelineAnchorLeaveAction	路线 [直线] 锚点离开时触发	shape, shapes
edgeArcAnchorLeaveAction	路线 [圆弧] 锚点离开时触发	shape, shapes
edgeQuadraticAnchorLeaveAction	路线 [二阶贝塞尔] 锚点离开时触发	shape, shapes
edgeBezierAnchorLeaveAction	路线 [三阶贝塞尔] 锚点离开时触发	shape, shapes
zoneAnchorLeaveAction	区域锚点离开时触发	shape, shapes
zoneRectAnchorLeaveAction	区域 [矩形] 锚点离开时触发	shape, shapes
zoneEllipseAnchorLeaveAction	区域 [圆形] 锚点离开时触发	shape, shapes
tagAnchorLeaveAction	标签锚点离开时触发	shape, shapes
tagRectAnchorLeaveAction	标签 [矩形] 锚点离开时触发	shape, shapes
tagEllipseAnchorLeaveAction	标签 [圆形] 锚点离开时触发	shape, shapes
carAnchorLeaveAction	车辆锚点离开时触发	shape, shapes
carForkliftAnchorLeaveAction	车辆 [叉车] 锚点离开时触发	shape, shapes
carConveyorAnchorLeaveAction	车辆 [辊筒车] 锚点离开时触发	shape, shapes
carTuggerAnchorLeaveAction	车辆 [牵引车] 锚点离开时触发	shape, shapes
carCarrierAnchorLeaveAction	车辆 [装载车] 锚点离开时触发	shape, shapes

快捷键

对象名	说明	类型
Delete	删除当前选择对象	Shape
Ctrl + 鼠标点选	连续选择对象	Shape
Ctrl + A	选择全部对象	Shape
Ctrl + 1	选择全部站点	Node

Ctrl + 1 + 1	选择全部站点 [矩形]	NodeRect
Ctrl + 1 + 2	选择全站站点 [圆形]	NodeEllipse
Ctrl + 2	选择全部路线	Edge
Ctrl + 2 + 1	选择全部路线 [直线]	EdgeBeeline
Ctrl + 2 + 2	选择全部路线 [圆弧]	EdgeArc
Ctrl + 2 + 3	选择全部路线 [二阶贝塞尔]	EdgeQuadratic
Ctrl + 2 + 4	选择全部路线 [三阶贝塞尔]	EdgeBezier
Ctrl + 3	选择全部区域	Zone
Ctrl + 3 + 1	选择全部区域 [矩形]	ZoneRect
Ctrl + 3 + 2	选择全部区域 [圆形]	ZoneEllipse
Ctrl + 4	选择全部标签	Tag
Ctrl + 4 + 1	选择全部标签 [矩形]	TagRect
Ctrl + 4 + 2	选择全部标签 [圆形]	TagEllipse
Ctrl + 5	选择全部车辆	Car
Ctrl + 5 + 1	选择全部标签 [叉车]	CarForklift
Ctrl + 5 + 2	选择全部标签 [辊筒车]	CarConveyor
Ctrl + 5 + 3	选择全部标签 [牵引车]	CarTugger
Ctrl + 5 + 4	选择全部标签 [装载车]	CarCarrier
ArrowUp	向上移动当前选择对象	Shape
ArrowDown	向下移动当前选择对象	Shape
ArrowLeft	向左移动当前选择对象	Shape
ArrowRight	向右移动当前选择对象	Shape